

Pravila CoSpace natjecanja za RCJ Hrvatska 2022.

CoSpace natjecanje na RCJ Hrvatska 2022. održati će se u cijelosti on-line. Za natjecanje će se koristiti CoSpace Simulator 2022 V8, dostupan na stranicama www.cospacerobot.org, kao i na stranicama <https://robocupcroatia.com/>.

Natjecanje se odvija prema pravilima koja su vrijedila na svjetskom natjecanju 2021. godine, s obzirom da ove godine na Europskom i svjetskom RCJ natjecanju ove discipline neće biti. Od pravila za 2021. godinu na Hrvatskom natjecanju neće se koristiti, a samim time niti bodovati Tehnički intervju (Technical Interview) i Tehnički izazov (Technical Challenge).

Natjecanje će biti podijeljeno u tri kategorije:

- Preliminary do 11 godina
- Preliminary od 11 do 14 godina
- Advanced

Dobne granice određuju se prema pravilima svjetske RCJ organizacije i definirane su kao dob natjecatelja na 01.07.2022. godine.

Natjecanje će se odvijati u dva kruga. U prvom krugu natjecatelji će biti podijeljeni u skupine od tri ili četiri ekipe koje će igrati po liga sustavu, svako sa svakime, ovisno o ukupnom broju prijavljenih timova. Po završetku prvog kruga pobjednici svake skupine ulaze u drugi krug. Ukoliko bude manje od četiri skupine broj do četiri ekipe se popunjava iz drugo ili niže plasiranih ekipa, pri čemu se rangiranje vrši prema ukupnom broju sakupljenih bodova tijekom utakmica prvog kruga. U drugom krugu se natjecanje odvija po kup sistemu. Najbolje četiri ekipe ulaze u polufinale. a nakon toga pobjednici odigravaju utakmicu za prvo mjesto, a poraženi odigravaju utakmicu za treće mjesto.

Po završetku prijava na natjecanje održati će se javno izvlačenje skupina na platformi Discord, a o točnom terminu izvlačenja skupina prijavljeni natjecatelji će biti obaviješteni putem elektronske pošte. Odmah nakon izvlačenja skupina održati će se i izvlačenje rasporeda za drugi krug natjecanja. Na izvlačenju je uz natjecatelje dozvoljeno i prisustvo trećih osoba.

Za prvi krug natjecanja natjecatelji u svim kategorijama dobiti će mapu 24 sata prije krajnjeg roka za predaju programa. Natjecatelji programe predaju slanjem e-maila na adresu dpongprac@mail.inet.hr i u kopiji na adresu uito@net.hr. Kao vrijeme predaje programa računa se vrijeme slanja poruke. Natjecatelji predaju samo jedan program, a natjecatelji koji bi poslali zabunom više programa, biti će putem maila pozvani da se izjasne koji od programa je njihov program za natjecanje.

Za drugi krug natjecanja natjecatelji će dobiti 4 sata da izrade i predaju program, a isti period će biti na raspolaganju i za finalne utakmice.

Mape će biti objavljene na Discord platformi, a točan termin objave mapa biti će objavljen prilikom izvlačenja skupina.

Tijekom izrade programa nije dozvoljena pomoć trećih osoba.

Ukoliko natjecatelj ne upiše ime tima, neće biti automatski diskvalificiran iz natjecanja, nego će biti kažnjen oduzimanjem 200 bodova od ukupno skupljenog broja bodova tijekom utakmice i takav broj bodova će biti zabilježen kao njegov broj bodova.

Sve utakmice prenositi će se na Discord platformi i potrebno je prisustvo kapetana ekipe ili njegovog zamjenika tijekom utakmice. Natjecatelji koji neće biti prisutni na utakmici neće moći koristiti poziv "relocate" robota. Tijekom jedne utakmice moguće je koristiti najviše tri "relocate" poziva. Sudac odlučuje o eventualnoj potrebi za penalizacijom jednog od natjecatelja u slučaju da njegov robot znatno udari i omete suparničkog robota.